Torneo di mariglia a 16 coppie

Regolamento

Organizzazione: **ARCI Nord Sardegna e Associazione Culleziu**

Luogo: **Centro giovani, p.zza S. Caterina - Sassari** | *Data*: **14/11/2026**

1 Partecipazione e formula - Il torneo è riservato a 16 coppie fisse - con iscrizione gratuita - e si disputa a eliminazione diretta: ottavi, quarti, semifinali e finale. Chi perde è eliminato. Sono previsti 16 incontri; non sono previsti ripescaggi. E' prevista una finale per il terzo posto. Le iscrizioni saranno chiuse al raggiungimento delle 16 coppie iscritte.

2 Iscrizioni on-line – E' prevista l'iscrizione on-line attraverso apposito link e compilazione del relativo modello di iscrizione. La coppia risulterà regolarmente iscritta quando entrambi i giocatori espleteranno le modalità di iscrizione on-line.

3 Sorteggio del primo turno – Nei giorni precedenti si estrarranno pubblicamente, nella sede del Circolo Arci Culleziu, i nomi delle 16 coppie e si inseriscono, nell'ordine, nelle posizioni da 1 a 16 della scheda degli ottavi. Si affrontano 1–2, 3–4 e così via. Gli abbinamenti successivi sono già fissati nelle schede: non si effettuano nuovi sorteggi.

4 Incontri al meglio delle tre - Vince l'incontro la coppia che vince due partite. Sul 2–0 non si disputa la terza. Le prime partite si giocano a 45 punti e l'eventuale bella. Ogni partita riparte da zero; vince chi raggiunge o supera la soglia.

5 Regole al tavolo - Si utilizzano gli stessi mazzi genovesi da 40 carte a tutti i tavoli. Si rispettano gli obblighi di risposta al seme e di presa. Le comunicazioni ammesse devono essere chiare, veritiere e udibili dagli avversari; sono vietati segnali e codici. Per uniformare il torneo, può parlare solo la coppia che apre la presa: il giocatore di turno prima di giocare e il compagno per rispondere. Non sono ammesse deroghe concordate al singolo tavolo.

6 Risultati e passaggio del turno - Al termine dell'incontro le coppie verificano il risultato, che viene annotato come 2–0, 2–1, 0–2 oppure 1–2, riferito all'ordine delle coppie sulla scheda. Il responsabile trascrive il nome della vincitrice nello spazio del turno successivo.

7 Puntualità e correttezza - È richiesta la presenza di entrambi i giocatori. Dopo 15 minuti dalla convocazione la coppia assente o incompleta perde 0–2, salvo ritardi dell'organizzazione. Sono vietati suggerimenti del pubblico e uso del telefono durante il gioco. Una sostituzione è ammessa solo prima del primo incontro e con autorizzazione del responsabile.

8 Contestazioni e direzione - In caso di irregolarità si ferma il gioco e si chiama il responsabile, lasciando ferme le carte. Il responsabile decide prima della ripresa; può richiamare i giocatori e, per violazioni gravi o ripetute, assegnare la perdita della partita o escludere la coppia. L'iscrizione comporta l'accettazione del regolamento.

9 Premi – ARCI Nord Sardegna provvederà ai premi del torneo, così come alla premiazione. Alla coppia vincitrice andranno 8 bottiglie di vino, alla seconda qualificata 4, alla terza classificata 2. Le tre coppie saranno tutte insignite de *La pergamena del podio dei vincitori* della prima edizione del Torneo di mariglia dell'ARCI.

10 Penalità – I componenti della coppia che non si presenta al torneo, avendo così indebitamente preso il posto di un'altra coppia sul calendario, non saranno ammessi al futuro torneo di mariglia organizzato dall'ARCI.

Il Responsabile del torneo

Gianni Paulesu